

对发送实时显示信息实例：将屏设置为 192*32 显示内容为 012345QRSTTV' B' 的命令详细分析如下，
可根据需要做部分修改

A5 A5 A5 A5 A5 A5 A5 A5 01 00 00 80 00 00 00 00 00 00 FE 02 32 00 A3 06 01 2D 00 00 01 29 00 00
00 00 00 00 18 00 20 00 00 00 00 02 00 00 00 02 02 03 00 04 05 0E 00 00 00 30 31 32 33 34 35
51 52 53 54 54 56 27 42 A8 7D 5A

数据域：从 A3 开始.....到 27 42 结束全部都是数据域

校验值：即最后黑体 A8 7D(对包头和数据域进行 CRC16 校验)

橘色(01) : 表示区域个数

蓝色(29 00) : 需要区域 0 的数据长度 2 字节 (根据需要修改数据长度)

黑体(00) : 表示区域类型 1 字节

蓝色(00 00) : 区域 X 坐标 以字节为单位 2 字节 (根据需要修改区域坐标)

红体(00 00) : 区域 Y 坐标 以像素为单位 2 字节 (根据需要修改区域坐标)

粗体黑(18 00) : 表示区域宽度 以字节为单位 2 字节 (根据需要修改宽度)

蓝色(20 00) : 表示区域高度 以像素为单位 2 字节 (根据需要修改高度)

红体(00) : 表示动态区编号 一字节

粗体黑(00) : 表示行间距(一字节)

蓝色(00) : 表示动态区数据循环模式 一字节

红体(02 00) : 表示超时时间(秒) 二字节

粗体黑(00 00 00) : 保留 三字节

蓝色(02) : 表示是否单行显示 一字节

红色(02) : 表示是否自动换行

粗体黑(03) : 表示显示方式 一字节

蓝色(00) : 表示退出方式 一字节

粗体黑(04) : 表示速度 一字节

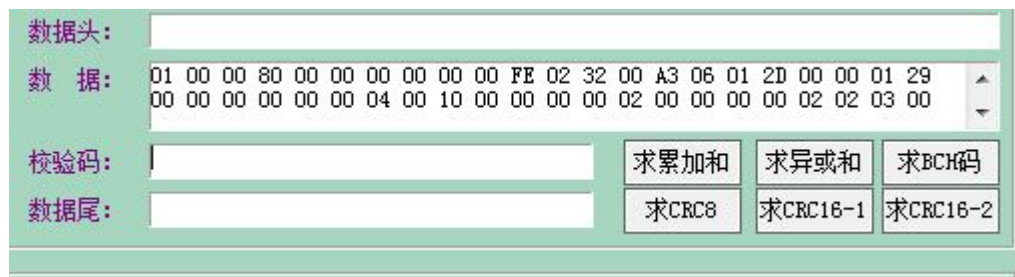
红色(05) : 表示停留时间(0.5) 一字节

粗体黑(0E 00 00 00) : 表示要显示内容的个数(14 个), 四字节 (根据需要修改要显示的数据的字节数)

蓝色(30 31 32 ...27 42): 表示要显示的内容 (根据需要修改要显示的数据, 查询 ASCII)

说明

1 校验值的计算如下图所示



请点击 CRC16-1 计算出较验码